

CENTRAL



BUCKS

Manual del Aparato 1:1 2022-2023

El distrito escolar de Central Bucks se compromete a utilizar la tecnología educativa y los útiles digitales que **amplían el acceso al currículo y promueve el aprendizaje personalizado**. Nosotros prepararemos a los estudiantes para el futuro por utilizar una variedad de prácticas instruccionales y útiles que apoyan el pensamiento de calidad superior.

Indice

Antecedentes	3
Ventajas de un Ambiente 1:1	4
Aparato y Accesorios	5
Recibir la Computadora Portátil	5
Protección Contra Daño Accidental del Aparato (ADP)	5
Sobre la Computadora Portátil	6
Cuida de la Computadora Portátil.....	7
Consejos para Conservar la Batería	7
Mejores Costumbres	7
Reparar la Computadora Portátil	8
Reemplazar la Computadora Portátil	8
Devolver la Computadora Portátil	8

Antecedentes

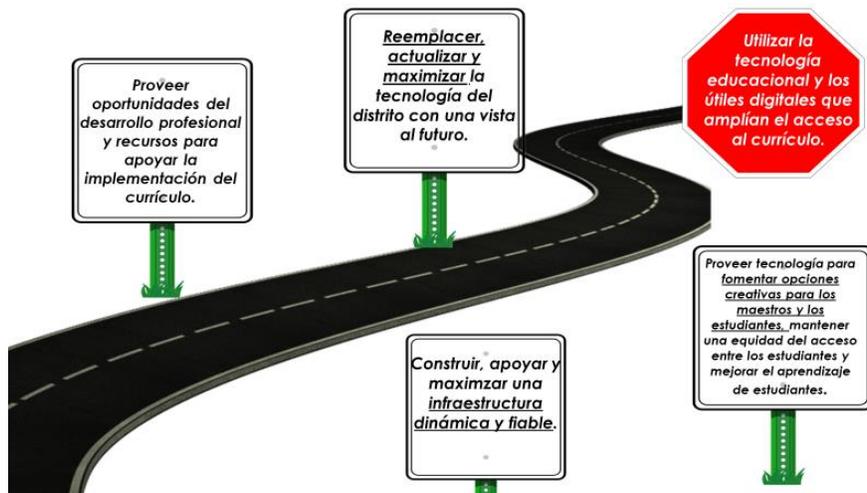
Central Bucks School District *Utilizar la Tecnología en el Salón de Clase*

La tecnología educativa amplíe el acceso al currículo, mejora el aprendizaje del estudiante, y desarrolla las habilidades del siglo 21.

Resumen

Durante el año escolar 2017-2018, el distrito escolar de Central Bucks probó una iniciativa 1:1 con los estudiantes del septo grado de Holicong. A causa del éxito de la prueba, el comité escolar de CBSD votó a expandir la iniciativa a cada estudiante en grados siete y ocho durante el año escolar 2018-2020. En 2019-2020, cada estudiante en grado siete a grado once recibió computadoras portátiles 1:1. En 2020-2021, todos los estudiantes en grados Kínder a dos recibieron un iPad y estudiantes en grados tres a doce recibieron una computadora portátil 1:1. La iniciativa provee la tecnología para fomentar las opciones creativas para los maestros y los estudiantes. Mantiene la equidad del acceso entre los estudiantes y mejorar el aprendizaje de estudiantes. Se incorpora las habilidades del siglo 21 con el currículo, la instrucción y la evaluación. Los maestros, los administradores y los desarrolladores personales colaboran para asegurar el éxito del programa.

Hoja de Ruta Derivada de la Visión Tecnológica

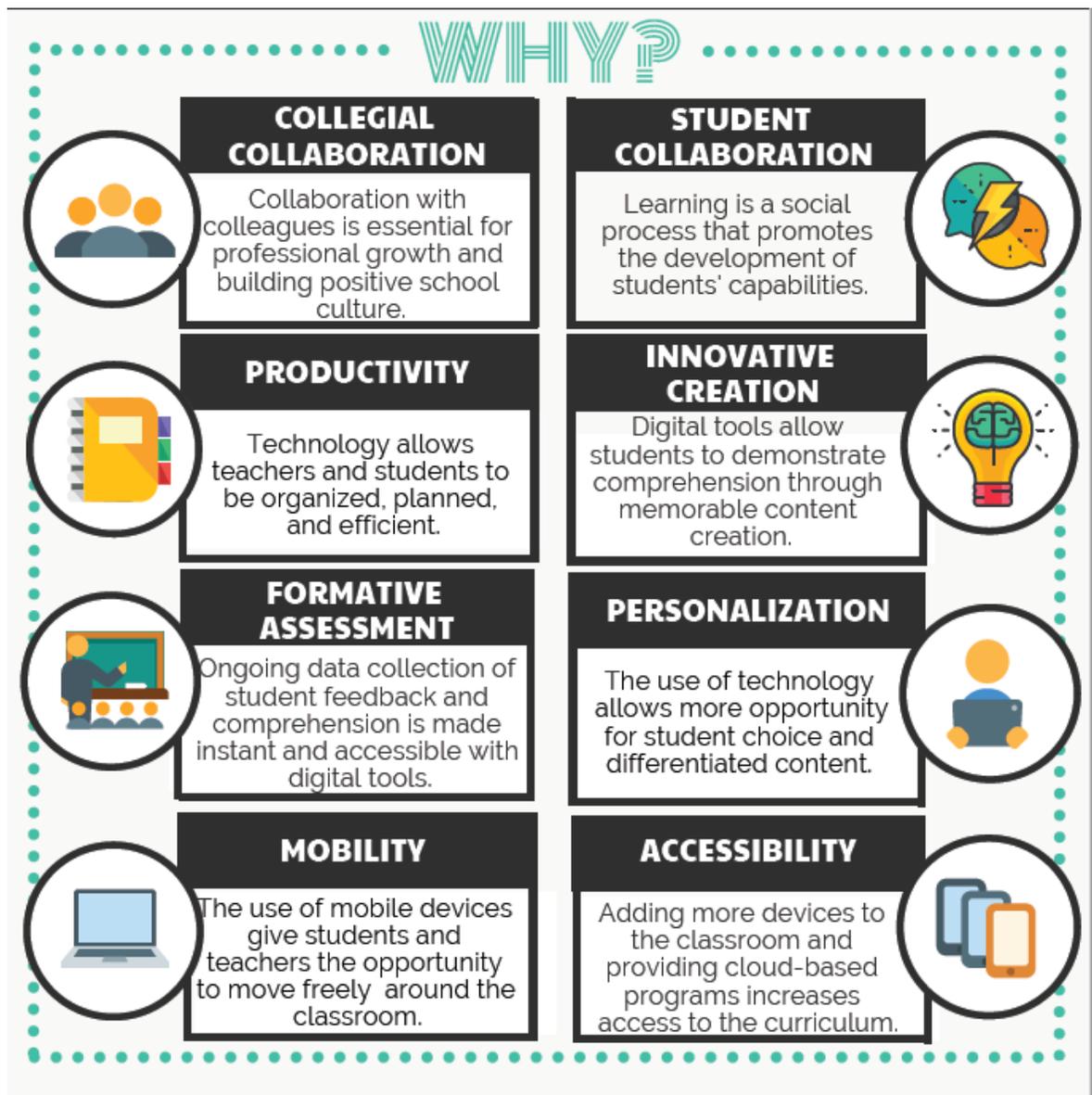


Ventajas de un Ambiente 1:1

Un ambiente 1:1 provee la tecnología para fomentar opciones creativas para los maestros y los estudiantes, mantiene una equidad del acceso entre los estudiantes y mejora el aprendizaje de los estudiantes. Lo siguiente son algunos de los aspectos que se mejorarán a través de un ambiente 1:1:

- ✓ Acceso Igual a la Tecnología
- ✓ Aprendizaje personalizado para los Estudiantes
- ✓ Colaboración
- ✓ Experiencias Laborales de los Estudiantes
- ✓ Investigación En Línea
- ✓ Herramientas de Creación
- ✓ Firma Digital

Imagen Informativa Derivada de la Visión Tecnológica



Aparato y Accesorios

RECIBIR LA COMPUTADORA PORTATIL

Los/las estudiantes recibirán una computadora portátil y un cargador después de completar lo siguiente:

Estudiantes	Padres
<ul style="list-style-type: none"> o Leer el Manual 1:1 Para Estudiantes/Padres <p><i>*Se encuentra en www.cbsd.org/1to1</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> o Leer el Manual 1:1 Para Estudiantes/Padres o Pagar por el seguro y firmar la Forma de Acuerdo (se puede hacerlo al mismo tiempo en My Payments Plus) <p><i>* Se encuentra en www.cbsd.org/1to1</i></p>

Le incentivamos al/a la Estudiante usar la Computadora Portátil afuera de escuela. En pago por el permiso del Distrito al Estudiante a llevar la Computadora Portátil a casa, el/la Padre/Tutor acuerda pagar la Tarifa Tecnológica del Distrito¹.

- i. Se renuncia la Tarifa para las familias desamparadas económicamente.
- ii. La Tarifa cubre lo siguiente:
 1. El uso de la computadora portátil
 2. El software de filtrar para navegar el Internet de manera segura en casa y en escuela
 3. La Protección Contra el Daño Accidental (ADP) en grados 7 a 12
 4. Grados K a 6 están autoasegurados por la Tarifa Tecnológica del Distrito

¿Qué se cubre con la Protección Contra el Daño Accidental (ADP)?

ADP cubre los daños accidentales, incluyendo la mayoría de los desbordes, las caídas y las quebraduras. Si el distrito considera el daño intencionado, el distrito puede requerir a la familia cobrar el costo de reparar el aparato. ADP solo cubre daño hasta el costo del aparato. Cualquier costo además del costo del aparato es la obligación de la familia.

Cubierto por ADP	No Cubierto por ADP
Teclado Roto	Bolígrafo Digital Dañado
Pantalla Rota (solo una vez)	Cargador Dañado
Reparaciones pequeñas: tecla perdida, touchpad, fallo de pantalla, etc.	Maleta de la Computadora Portátil
	Punta del Bolígrafo
	Computadora Portátil Perdida
	Daño Intencionado o Repetitivo

Los incidentes de abuso, daño intencionado, o daño repetitivo no son cubiertos por el seguro y podrían resultar en la cuenta del costo entero de reparar siendo la responsabilidad del/de la Estudiante y del/de la Padre/Tutor. Los accesorios perdidos como los transformadores y los bolígrafos no son cubiertos por el seguro. Los Estudiantes podrán comprar los accesorios alternativos por MyPayments Plus.

Sobre las Computadoras Portátiles de Grados 3 a 12

En este momento, tenemos dos modelos de computadoras en circulación.



Lenovo Yoga 11e



Lenovo 500w

Hardware	Software
<ul style="list-style-type: none"> ○ Pantalla táctil ○ Dibujo digital ○ Cristal "Gorilla" ○ Procesador Core i5 ○ Dobla 360 grados para hacer una tableta ○ Cámara doble 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Plataforma Windows 10 ○ Office 365 Suite: <ul style="list-style-type: none"> • Word, Excel, PowerPoint, One Note, Teams, etc. ○ Navegador de la red: Microsoft Edge ○ OneDrive (No I:drive or network drives) ○ WeVideo Editing Software ○ Microsoft Whiteboard

Sobre los iPads de Grados Kínder a 2



iPad Models: 5th Gen, 6th Gen, & 10.2" iPad

Rugged Protection Case

Hardware	Software
<ul style="list-style-type: none"> ○ Pantalla táctil ○ Cámara doble ○ Almacenamiento: 32 a 128 GB 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Office 365 Suite: App y en la red ○ Navegador de la red: Safari ○ OneDrive App ○ Teams App ○ Aplicación de autoservicio para instalar aplicaciones aprobadas por CB

Cuida de la Computadora Portátil

1. Use dos manos agarrando o moviendo el aparato.
2. Use manos limpias usando la computadora portátil o iPad.
3. Use solo el bolígrafo digital provisto o un dedo en la pantalla.
4. Use solo el adaptador que viene con su computadora portátil.
5. Use un trapo de microfibra para limpiar la pantalla.
6. Guarde la computadora portátil en la maleta provista, incluso viajar en el pasillo, en los autobuses, o en cualquier momento en que el aparato no se esté utilizando.

Consejos para Conservar la Batería

- Asegúrese que su computadora portátil está cargada para el próximo día escolar.
- Cierre las aplicaciones abiertas que no está usando.
- Apague y reinicie regularmente para que el aparato pueda recibir actualizaciones y desempeñar rutinas de mantenimiento.

MEJORES COSTUMBRES

Los estudiantes son responsables del uso y la cuida de la computadora portátil en casa y en la escuela.

Expectaciones del/de la Estudiante

1. Traiga el aparato a escuela cada día.
2. Cargue el aparato en casa cada noche.
3. Sea consciente de dónde y cuándo usa su computadora portátil.
4. Use la maleta provista para llevar el aparato.

Seguridad

Concepto:	Ejemplo tecnológico:	Ejemplo no tecnológico:
Proteja su identidad.	Compartir su nombre y apellido y su localización en línea.	Compartir su combinación del casillero.
Asegure sus contraseñas.	Darles su contraseña a sus amigos.	Darle una llave de su casa a alguien.
Solo inicie sesión con su computadora portátil.	Iniciar sesión con computadora de otra persona para editar/usar/trabajar en la computadora portátil.	Forzar la entrada el casillero de otro estudiante.
Evite los sitios red no autorizados.	Acceder sitios red para los que tienen más que 18 años.	Ir a una película "R" cuando tienes ocho años.
No haga clic o abre un correo electrónico sospechoso.	Hacer clic en enlaces de correos electrónicos que vienen de expedidores desconocidos o que parecen sospechosos.	Hacer pasar en su casa a alguien que no conoce.

Solo instale software por métodos aprobadas por CB	Usar Company Portal o CBSD Windows tienda para mantener la seguridad de su aparato. Software de fuentes desconocidos se puede contener virus.	Comprar tenis falsificados de una tienda en línea.
--	---	--

Comportamiento		
Concepto:	Ejemplo tecnológico:	Ejemplo no tecnológico:
Sea simpático/a.	Escribir un mensaje antipático sobre otro estudiante en un documento compartido Office 365.	Burlarse de otro estudiante en el bus.
Lea otra vez antes de enviar.	Enviarle un correo electrónico a un/a maestro/a usando "lenguaje de texto".	Entregar una redacción en la clase de inglés antes de revisarla.
Vea algo, diga algo.	Ignorar comportamiento inapropiado, leerlo en un foro de discusión.	Presenciar una pelea y no denunciarla.
Cuide el aparato.	Sacar las teclas del teclado.	Golpearle a un hermano.
Use la cámara de manera apropiada.	Sacar una foto inapropiada con la cámara web.	Sacar una foto inapropiada con una cámara o un celular.

Reparar la Computadora Portátil

El/La Estudiante y el/la Padre/Tutor entienden y acuerdan que no intentarán reparar el aparato y que se debe reportar cualquier daño al designado escolar. El designado escolar completará un orden de soporte técnico bajo de la categoría Laptop 1:1. El bibliotecario retirará un aparato de sustitución al/a la Estudiante. Es importante no retrasarse porque un problema puede llevar a otro si no está resuelto inmediatamente. Si su aparato está dañado, lo reparamos o lo enviamos para reparación. Si se necesita reparación, se lo prestaremos un aparato para usar hasta que se devuelve lo suyo. De ninguna manera ni usted ni otra persona debe llevar el aparato a un tercero para intentar a repararlo.

Reemplazar la Computadora Portátil

En el evento que se robó la Computadora Portátil o no se devuelve al Distrito mientras está en la custodia del/de la Estudiante, el/la Estudiante y el/la Padre/Tutor acuerdan que serán responsables al Distrito por el costo de repuesto a menos que se entabla puntualmente una denuncia policial. Se debe reportar las Computadoras Portátiles perdidas o robadas al director escolar o al designado dentro de 48 horas y se debe proveer las denuncias policiales al Distrito dentro de una semana. La falta de obedecer estos procedimientos resultará en el/la Estudiante y el/la Padre/Tutor siendo cobrado por el costo entero de repuesto.

Devolver la Computadora Portátil

El/La Estudiante entiende y acuerda que, al fin del año escolar, en cuanto de la retirada del/de la Estudiante del Distrito, o en cuanto de la solicitud del Distrito, se debe devolver el aparato y todos accesorios al Distrito en la misma condición que se fueron provisto, excepto

el deterioro por uso normal como determinado por el Distrito. Se consideraría la posesión ilegal la falta de devolver el aparato y los accesorios al Distrito puntualmente o el uso continuo de la Computadora Portátil para objetivos no escolares sin el consentimiento del Distrito, y el Distrito podría perseguir reparaciones legales para obtener el aparato o su valor.